

Tobii Dynavox Gaze Viewer

Manual do usuário



Manual do usuário Tobii Dynavox Gaze Viewer

Versão 2.0.1

08/2017

Todos os direitos reservados.

Copyright © Tobii AB (publ)

Este documento não pode ser reproduzido, armazenado em sistemas de recuperação ou transmitido de nenhuma forma e por nenhum meio (eletrônico, fotocópia, gravação ou outros), sem o consentimento prévio por escrito do editor.

A proteção sobre os direitos autorais inclui todas as formas e tipos de materiais e informações permitidos por estatutos ou legislação, incluindo sem se limitar a materiais gerados pelos programas de software exibidos na tela como captura de tela, menus, etc.

As informações contidas neste documento pertencem à Tobii Dynavox. É proibida a reprodução total ou parcial sem a autorização prévia por escrito da Tobii Dynavox.

Os produtos mencionados neste documento podem ser marcas registradas e/ou comerciais dos respectivos proprietários, e o fabricante e o autor não se responsabilizam pelas mesmas.

Tendo sido tomadas as precauções cabíveis na elaboração deste documento, o fabricante e o autor não se responsabilizam por erros ou omissões, ou ainda danos resultantes do uso das informações neste contidas ou uso de programas e código-fonte presentes. O fabricante e o autor não serão responsáveis em nenhuma hipótese por lucros cessantes ou outro tipo de prejuízo comercial causado ou considerado causado direta ou indiretamente por este documento.

Conteúdo sujeito a alterações sem aviso prévio.

Consulte o site da Tobii Dynavox: www.TobiiDynavox.com para obter atualizações deste manual.

Sumário

1	Sobre o Tobii Dynavox Gaze Viewer	4
1.1	Finalidade.....	4
1.2	Requisitos do Sistema	4
2	Instalação, início e administração da licença	6
2.1	Instalação do Tobii Dynavox Gaze Viewer	6
2.2	Administração de Licença	6
2.2.1	Ativação de Licença	6
2.2.2	Desativação da Licença	7
2.3	Primeira Inicialização.....	7
2.4	Atualizando o software Gaze Viewer	7
3	Os ícones em Tobii Dynavox Gaze Viewer	8
3.1	Os ícones no Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller	8
3.2	Os ícones de Editor e Reprodução do Tobii Dynavox Gaze Viewer	9
4	Uso do Tobii Dynavox Gaze Viewer	11
4.1	Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller.....	11
4.1.1	Gravar Olhar e Som.....	11
4.1.2	Gravar Somente o Olhar	11
4.1.3	Ative/desative o Olhar ao Vivo On/Off.....	11
4.2	Editor e Reprodução do Tobii Dynavox Gaze Viewer	12
4.2.1	Seleção da Linha do Tempo	13
4.2.2	Salvar Imagem ou vídeo	13
4.3	Configurações	13
5	Configurações do Gaze Viewer	14
5.1	Coleta de dados	14
5.2	Gerenciador de Licenças	14
5.3	Rastreador ocular	15
5.3.1	Guia de Calibração	15
5.3.2	Guia Avançado	18

1 Sobre o Tobii Dynavox Gaze Viewer

1.1 Finalidade

O Tobii Dynavox Gaze Viewer é um aplicativo poderoso e fácil de usar que permite que o profissional salve vídeos, imagens e sons de uma sessão num dispositivo usando o Monitoramento Visual e o Gaze Interaction. Apresenta reprodução editável com Mapas de Calor e gráficos de Dados do Olhar, vídeos e imagens salvas e até mesmo dados de “olhar ao vivo”, localizados acima de qualquer aplicativo, para fornecer as informações necessárias para fazer relatórios simples em relação às avaliações de Fixação Ocular, clínicas, de trabalho escolar, de compreensão de leitura, de compreensão clínica e muito mais.

Um Gráfico do Olhar é uma representação do movimento do olho do usuário pela tela, fixação por fixação. Cada “ponto” do Gráfico do Olhar é desenhado quando uma “fixação” do olhar do usuário é registrada num certo ponto da tela. Cada uma é representada por um ponto de diferentes tamanhos e por um número dependendo da sequência das fixações. O tamanho do ponto do Gráfico do Olhar se relaciona a quanto tempo um usuário fixou ou permaneceu naquele local específico; quanto maior for o ponto, maior foi a permanência, e desse modo, o foco naquele local da tela.

Um Mapa de Calor é uma representação de diferentes áreas da tela onde o usuário passou a maior parte do tempo olhando. Uma vez que um Mapa de Calor é gerado, haverá áreas coloridas em Verde, Amarelo, Laranja e Vermelho apresentadas em torno da tela, representando o foco de um usuário em certas áreas ao longo do tempo. As cores se modificam fluidamente de Verde para Amarelo, para Laranja, para Vermelho (nessa ordem), onde o Verde representa menos tempo focado numa área e o Vermelho representa mais tempo focado numa área da tela. Isso significa que as áreas Vermelhas são os “Pontos Quentes” no Mapa de Calor e, desse modo, são as áreas que receberam mais foco pelo usuário e assim apresentam o maior interesse a eles.

1.2 Requisitos do Sistema

Componente	Requisitos
Computador e processador	Processador Dual-Core 2.0 gigahertz (GHz) ou superior (mínimo recomendado).
Memória (RAM)	4 gigabyte (GB) RAM (mínimo recomendado).
Disco rígido	450 megabyte (MB) disponíveis.
USB	USB 2.0
Compatibilidade de Software para o Rastreamento Ocular	<ul style="list-style-type: none">• Tobii Dynavox Gaze Interaction Software• Tobii Dynavox Gaze Point• Tobii Dynavox Windows Control
Sistema operacional	O Tobii Dynavox Gaze Viewer opera nas versões do sistema operacional Microsoft Windows de 32-bit e 64-bit. Ao executar Tobii Dynavox Gaze Viewer 32-bit em uma versão de 64-bit do sistema operacional Windows, o programa é executado em um nível de 32-bit do Windows. <ul style="list-style-type: none">• Windows 7 (32-bit¹ ou 64-bit²)• Windows 8,1 (32-bit ou 64-bit)• Windows 10 (32-bit ou 64-bit)
Versão .NET	4,5
Eye tracker	Qualquer rastreador ocular da Tobii Dynavox ou da Tobii Tech compatível com o Tobii Eye Tracking Core Software.
Outros requisitos e considerações	É necessário estar conectado à Internet para ativar a Licença.
Tobii Eye Tracking Core Software	Versão 2.8 ou posterior.

1. quando usado com o Software Gaze Interaction
2. quando usado com o Software Gaze Interaction ou o Windows Control

Para gravar se necessita 500 MB de espaço livre em disco e um pouco de espaço adicional para salvar o seu arquivo de vídeo. O espaço em disco usado para os seus projetos de gravação depende muito do seu sistema, da resolução da tela, do comprimento da gravação e se você irá gravar o olhar e som ou somente o olhar. Um minuto de gravação precisa de aproximadamente 140 MB somente para o Olhar e 165 MB para o Olhar e Som com uma resolução de tela de 1920 × 1200.

2 Instalação, início e administração da licença

2.1 Instalação do Tobii Dynavox Gaze Viewer

1. Acesse www.tobiidynavox.com/dl/gaze-viewer e baixe o software Tobii Dynavox Gaze Viewer.
2. Instale o Tobii Dynavox Gaze Viewer.
3. Siga as instruções na tela.

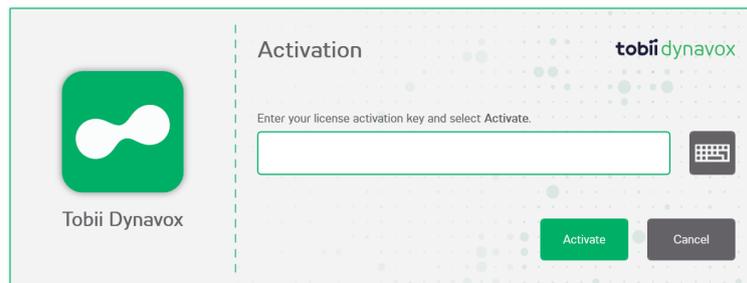
2.2 Administração de Licença

2.2.1 Ativação de Licença

 O Tobii Dynavox Gaze Viewer pode ser executado em um (1) computador / dispositivo por vez com a mesma licença.

Quando você compra o Tobii Dynavox Gaze Viewer você recebe uma Chave de Ativação da Licença License Activation Key para o software no e-mail de Confirmação do Pedido.

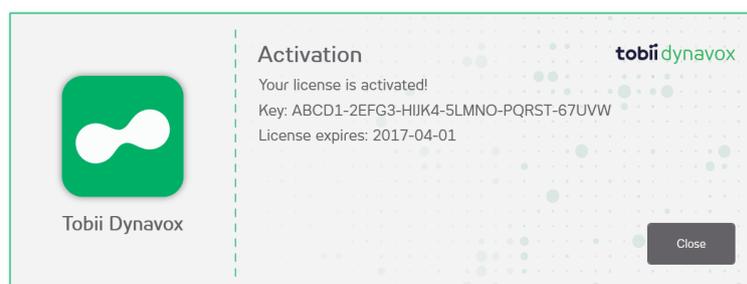
Quando o Tobii Dynavox Gaze Viewer for executado pela primeira vez, o Gerenciador de Licenças **License Manager** será iniciado.



 A caixa de diálogo da Licença mostrará o ícone de software da licença que está sendo utilizada.

A sua Chave de Ativação da Licença **License Activation Key** pode ser encontrada no e-mail de Confirmação do Pedido.

1. Certifique-se de que o computador/dispositivo esteja conectado à internet.
2. Entre a Chave de Ativação da Licença **License activation key**.
3. Selecione o botão **Ativar**.



 A caixa de diálogo da Licença mostrará o ícone de software da licença que está sendo utilizada.

4. Selecione o botão **Fechar**.

2.2.2 Desativação da Licença

Para desativar a Tobii Dynavox Gaze Viewer, siga estas etapas.

1. Verifique se o computador/dispositivo estão conectados à internet.
2. Iniciar Tobii Dynavox Gaze Viewer.
3. Selecione o botão  (CONFIGURAÇÕES).
4. Selecione o botão **Abrir o Gerenciador de Licenças**.
5. Selecione o botão **Desativar**.



A caixa de diálogo da Licença mostrará o ícone de software da licença que está sendo utilizada.

6. Selecione:
 - **Sim** - para desativar a licença neste dispositivo.
 - **Não** - para cancelar.

2.3 Primeira Inicialização

Quando o Tobii Dynavox Gaze Viewer é inicializado pela primeira vez, um Guia de Configuração guiará o usuário durante a configuração inicial do Tobii Dynavox Gaze Viewer. Os passos do guia são:

- Configurar a tela. Para obter mais informações, consulte [5.3.2.1 Tela de Configurações, página 18](#).
- Criar novo perfil. Para obter mais informações, consulte [5.3.1.1 Criar Novo Perfil](#).
- Testar calibração. Para obter mais informações, consulte [5.3.1.3 Testar Calibração](#)

2.4 Atualizando o software Gaze Viewer

A Tobii Dynavox lança regularmente versões atualizadas do software Gaze Viewer.

Durante a instalação do software Gaze Viewer, o software Update Notifier será instalado no dispositivo. O Update Notifier irá, se o dispositivo estiver conectado à internet, verificar automaticamente versões atualizadas do software Gaze Viewer e outros softwares Tobii Dynavox instalados no dispositivo.

Para verificar manualmente novas atualizações do software, procure o aplicativo Update Notifier no dispositivo e selecione o

ícone  (Update Notifier) para iniciá-lo.

3 Os ícones em Tobii Dynavox Gaze Viewer

3.1 Os ícones no Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller



Figura 3.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller

Símbolos	Descrição	Símbolos	Descrição
GRAVAR OLHAR E SOM (F7) 	Inicie uma gravação com os dados do Olhar e do Som.	PARAR GRAVAÇÃO (F7, F8) 	Pare a gravação.
GRAVAR SOMENTE O OLHAR (F8) 	Inicie uma gravação somente com os dados do Olhar.	DESLIGAR OLHAR AO VIVO (F9) 	Live Gaze está ligado, alterne o botão para desligar o olhar ao vivo visual.
LIGAR OLHAR AO VIVO (F9) 	Live Gaze está desligado, alterne o botão para ligar o olhar ao vivo visual.	CONFIGURAÇÕES 	Dicas e Configurações para o Tobii Dynavox Gaze Viewer. Para obter mais informações, consulte <i>5 Configurações do Gaze Viewer, página 14</i> .

3.2 Os ícones de Editor e Reprodução do Tobii Dynavox Gaze Viewer

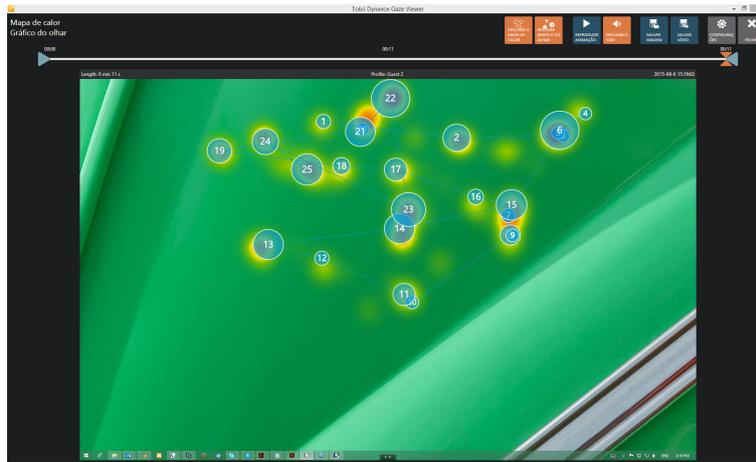
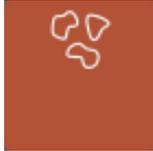
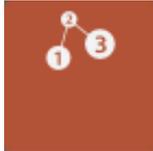
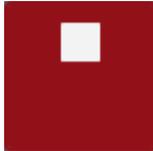
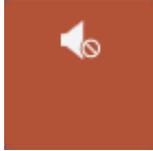
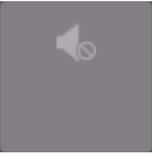
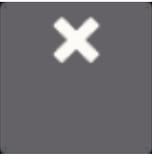
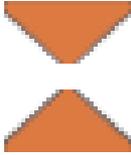


Figura 3.2 Editor e Reprodução do Tobii Dynavox Gaze Viewer

Símbolos	Descrição	Símbolos	Descrição
<p>DESLIGUE O MAPA DE CALOR</p> 	<p>O mapa de calor está visível (padrão). Alterne o botão para Desligar o mapa de calor.</p>	<p>LIGUE O MAPA DE CALOR</p> 	<p>O mapa de calor não está visível. Alterne o botão para Ligar o mapa de calor.</p>
<p>DESLIGAR GRAFICO DO OLHAR</p> 	<p>O gráfico do Olhar está visível (padrão). Alterne o botão para Desligar o gráfico do olhar.</p>	<p>LIGAR GRAFICO DO OLHAR</p> 	<p>O gráfico do olhar não está visível. Alterne o botão para Ligar o gráfico do olhar.</p>
<p>REPRODUZIR ANIMAÇÃO</p> 	<p>Selecione o botão para iniciar a animação.</p>	<p>PARE A ANIMAÇÃO</p> 	<p>Selecione o botão para parar a animação.</p>
<p>DESLIGAR O SOM</p> 	<p>A gravação é feita com som e o som está ligado e será reproduzido ao rodar a animação.</p>	<p>LIGUE O SOM</p> 	<p>A gravação é feita com som e o som está desligado e não será reproduzido ao rodar a animação.</p>

Símbolos	Descrição	Símbolos	Descrição
LIGUE O SOM 	A gravação é feita sem nenhum som.	SALVAR IMAGEM 	Salva a gravação como uma Imagem como é mostrada na tela.
SALVAR VÍDEO 	Salva a gravação como um vídeo com a configuração de intervalo de tempo atual para a gravação.	CONFIGURAÇÕES 	Abre a página das Configurações. Para obter mais informações, consulte 5 <i>Configurações do Gaze Viewer, página 14.</i>
FECHAR 	Fecha o Editor e Reprodução do Gaze Viewer Gaze Viewer Editor & Playback.	ALÇA DE CRONOGRAMA (Ponto de início) 	Ponto de início da gravação. Arraste para mudar o ponto de início da gravação.
ALÇA DE CRONOGRAMA (Ponto final) 	Ponto final da gravação. Arraste para mudar o ponto final da gravação.	ALÇA DE CRONOGRAMA (Ponto de tempo específico) 	Ponto de tempo atual da gravação. Arraste para mudar o ponto do tempo atual da gravação.

4 Uso do Tobii Dynavox Gaze Viewer

4.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller



4.1.1 Gravar Olhar e Som

Inicie uma gravação ao selecionar o botão  (GRAVAR OLHAR E SOM (F7)) ou a tecla  do teclado.

 Para ocultar a ferramenta durante a gravação, use os comandos do teclado entre colchetes para iniciar e parar a gravação.

Pare a gravação ao selecionar o botão  (PARAR GRAVAÇÃO (F7, F8)) ou as teclas do teclado  ou .

4.1.2 Gravar Somente o Olhar

Inicie uma gravação ao selecionar o botão  (GRAVAR SOMENTE O OLHAR (F8)) ou a tecla  do teclado.

 Para ocultar a ferramenta durante a gravação, use os comandos do teclado entre colchetes para iniciar e parar a gravação.

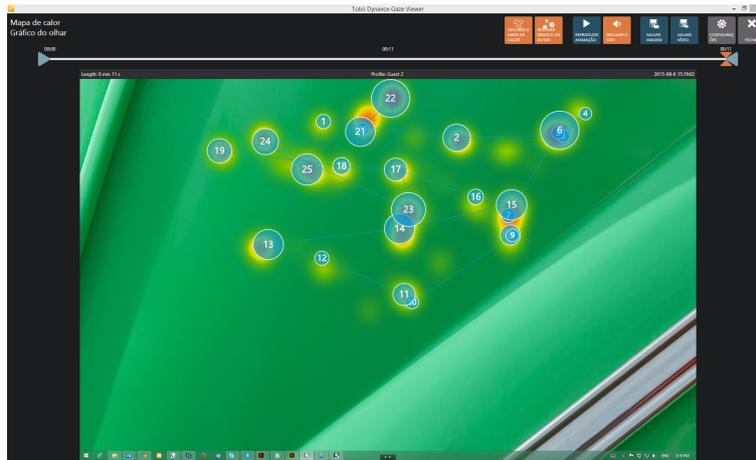
Pare a gravação ao selecionar o botão  (PARAR GRAVAÇÃO (F7, F8)) ou as teclas do teclado  ou .

4.1.3 Ative/desative o Olhar ao Vivo On/Off

Selecione o botão  (DESLIGAR OLHAR AO VIVO (F9)) ou a tecla  do teclado para desligar o Olhar ao Vivo.

Selecione o botão  (LIGAR OLHAR AO VIVO (F9)) ou a tecla  do teclado para ligar o Olhar ao Vivo.

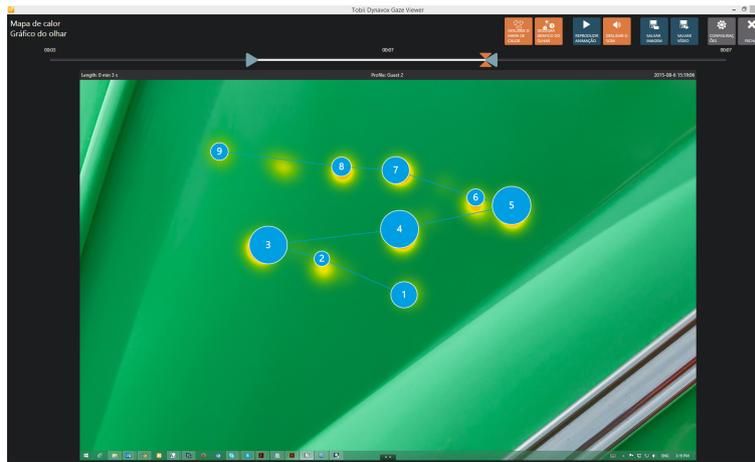
4.2 Editor e Reprodução do Tobii Dynavox Gaze Viewer



Quando a gravação é parada, a Editor & Playback exibição abrirá automaticamente.

- Selecione o botão  (CONFIGURAÇÕES) na exibição de Editor e Reprodução para obter dicas, acesso ao manual e ao gerenciador de licenças.
- Alterne  (DESLIGAR MAPA DE CALOR) (padrão) /  (LIGAR MAPA DE CALOR) para esconder ou exibir o Mapa de Calor.
- Alterne  (DESLIGAR GRÁFICO DO OLHAR) (padrão) /  (LIGAR GRÁFICO DO OLHAR) para esconder ou exibir o Gráfico do Olhar.
- Alterne  (DESLIGAR SOM) (padrão) /  (LIGAR SOM) para poder reproduzir a gravação com o som ligado ou desligado. Se a gravação é feita sem som o botão fica cinza  (LIGAR SOM).
- Selecione o botão  (RODAR ANIMAÇÃO) para iniciar uma reprodução da gravação e selecione o botão  (PARAR ANIMAÇÃO) para parar a reprodução.
- Selecione o botão  (FECHAR) para fechar o Tobii Dynavox Gaze Viewer Editor & Playback e retornar para o Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller e poder iniciar uma nova gravação. Para obter mais informações, consulte 4.1 *Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller*, página 11.

4.2.1 Seleção da Linha do Tempo



Se você gravou em diferentes planos de fundo ou páginas (telas), você precisa arrastar as alças da linha de tempo individualmente para mostrar apenas os dados do olhar para a janela de tempo de interesse. Quando mover uma alça de cronograma, a Editor & Playback janela mostrará a imagem de fundo para esse ponto no tempo para ajudá-lo a selecionar a tela correta. Salve a seleção atual como uma imagem ou vídeo e faça uma nova seleção de tempo para a próxima tela. Para obter mais informações, consulte [4.2.2 Salvar Imagem ou vídeo](#), página 13.



Repita até que todas as diferentes telas de interesse da gravação tenham sido salvas.

- Arraste o ícone  (Ponto de início) para uma nova localização para mudar o ponto de início da gravação.
- Arraste o ícone  (Ponto final) para uma nova localização para mudar o ponto final da gravação.
- Arraste o ícone  (Ponto de tempo atual) para uma nova localização para ver exatamente aquele ponto no tempo da gravação da tela.

4.2.2 Salvar Imagem ou vídeo

- Selecione o botão  (SALVAR IMAGEM) para salvar o ponto de tempo atual real como uma imagem.
- Selecione o botão  (SALVAR VÍDEO) para salvar o vídeo da janela de tempo selecionada da gravação.



O Perfil de Usuário Gaze Interaction ativo será exibido no topo central da tela gravada. O comprimento da gravação é exibido no lado esquerdo superior da tela gravada e a marca da data e da hora da gravação é exibida no canto superior direito da tela gravada.



Levará algum tempo para salvar uma gravação longa, por favor tenha paciência.

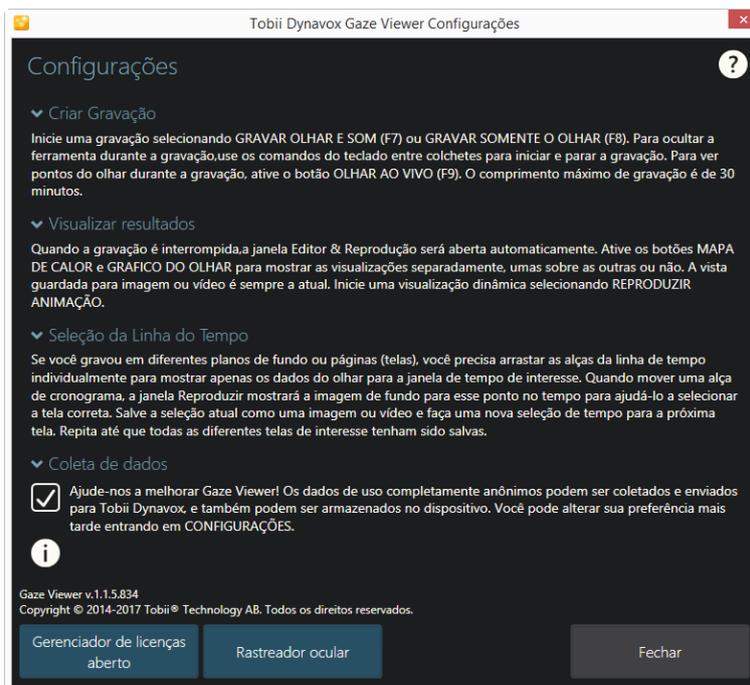
4.3 Configurações

Para obter mais informações, consulte [5 Configurações do Gaze Viewer](#), página 14.

5 Configurações do Gaze Viewer



Selecione o botão (CONFIGURAÇÕES) para acessar as Configurações de Tobii Dynavox Gaze Viewer.



Nas Configurações, o usuário ganhará algumas dicas rápidas sobre como usar o Software Tobii Dynavox Gaze Viewer.



Selecione o ícone para abrir o manual. O manual se abrirá no seu navegador de internet padrão.

5.1 Coleta de dados

Ajude-nos a melhorar o Tobii Dynavox Gaze Viewer com uma pesquisa completamente anônima e compartilhe os seus dados de uso. Nenhuma informação pessoal será compartilhada.



Nenhum dado de qualquer gravação será coletado, somente dados sobre como o software é usado que serão coletados.

Marque a caixa de seleção **Coleta de Dados** para compartilhar anonimamente os dados de uso com Tobii Dynavox Gaze Viewer.

Desmarque a caixa de seleção **Coleta de Dados** se você não quiser compartilhar os dados de uso com Tobii Dynavox Gaze Viewer.

5.2 Gerenciador de Licenças

O Tobii Dynavox Gaze Viewer pode ser executado somente em um computador/dispositivo por vez com a mesma licença. Para poder usar o Tobii Dynavox Gaze Viewer em outro computador/dispositivo, primeiramente, o Tobii Dynavox Gaze Viewer deve ser desativado.

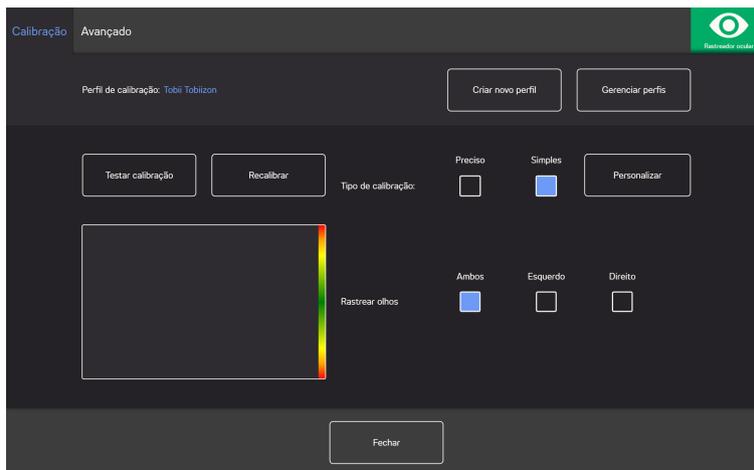
Selecione o botão **Abrir Gerenciador de Licenças** para acessar o Gerenciador de Licenças.

Para ativar a licença, consulte a seção 2.2.1 *Ativação de Licença*, página 6.

Para desativar a licença, consulte a seção [2.2.2 Desativação da Licença, página 7](#)

5.3 Rastreador ocular

5.3.1 Guia de Calibração



Perfil de Calibração: Mostrará o nome do perfil ativo.

Criar novo perfil: Selecione este botão para criar um novo perfil. Para obter mais informações, consulte [5.3.1.1 Criar Novo Perfil, página 15](#).

Gerenciar perfis: Selecione este botão para alterar um perfil já existente. Para obter mais informações, consulte [5.3.1.2 Gerenciar Perfis, página 16](#).

Testar calibração: Selecione este botão para abrir a página do teste de calibração. Para obter mais informações, consulte [5.3.1.3 Testar Calibração, página 16](#).

Tipo de calibração: Existem dois (2) tipos diferentes de calibração: **Preciso** ou **Simples**. Para obter mais informações, consulte [5.3.1.5 Tipo de Calibração, página 17](#).

Rastrear olhos: Selecione como o dispositivo deve rastrear os olhos do usuário: **Ambos**, **Esquerda** ou **Direita**.

5.3.1.1 Criar Novo Perfil

1. Selecione o **Tipo de calibração** a ser utilizada.
Para obter mais informações, consulte [5.3.1.5 Tipo de Calibração, página 17](#).
2. Selecione o botão **Criar novo perfil**.
3. Selecione **Sim** para continuar ou **Não** para cancelar.
4. Dê um nome para o novo perfil.



O teclado e o mouse devem ser utilizados.

Somente caracteres Alfanuméricos podem ser utilizados.

5. Selecione o botão **Próximo**.
6. Posicione o usuário de modo que os dois pontos, representando os olhos do usuário, estejam no centro da caixa mostrada na tela.
O processo de calibração iniciará quando o ponto direito piscar para o usuário.
7. Siga as instruções na tela para executar uma calibração.
8. Teste a calibração.
Para obter mais informações, consulte [5.3.1.3 Testar Calibração, página 16](#).

9. Selecione **Fechar** para aceitar a calibração ou **Recalibrar** para executar um novo processo de calibração.

5.3.1.2 Gerenciar Perfis

Na página Gerenciar Perfis, você poderá Ativar ou Excluir um perfil existente.

No meio da tela, abaixo de Perfil Ativo, você poderá ver o nome do perfil ativo.

Todos os perfis disponíveis estarão listados como botões na página, use os botões



e para recorrer os perfis disponíveis.

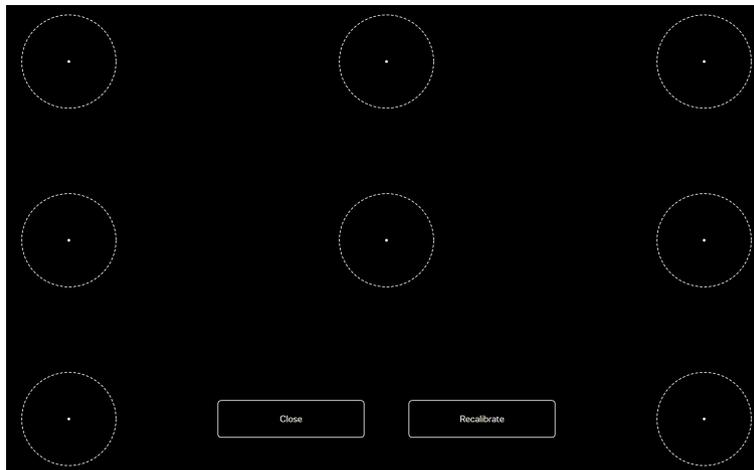
5.3.1.2.1 Ativar um Perfil

1. Selecione o botão com o nome do perfil para ativar.
2. Selecione o botão **Ativar**, localizado no canto direito superior da tela.
3. Selecione **Sim** para ativar o perfil selecionado ou **Não** para cancelar.
4. Selecione **Fechar** para sair da página.

5.3.1.2.2 Exclusão de perfis

1. Selecione o botão com o nome do perfil a ser excluído.
2. Selecione o botão **Excluir** localizado no canto esquerdo superior da tela.
3. Selecione **Sim** para excluir o perfil selecionado ou **Não** para cancelar.
4. Selecione **Fechar** para sair da página.

5.3.1.3 Testar Calibração



Na página de teste de calibração, ela pode ser testada em alvos pré-definidos na tela, para verificar se o usuário precisa recalibrar o rastreador ocular.

1. Olhe para cada ponto em cada círculo na tela para verificar a precisão do rastreamento ocular naquela área.
2. Selecione **Fechar** para aceitar a calibração ou **Recalibrar** para executar um novo processo de calibração.

5.3.1.4 Recalibração

1. Selecione o **Tipo de calibração** a ser utilizada.
Para obter mais informações, consulte 5.3.1.5 *Tipo de Calibração*, página 17.
2. Selecione o botão **Recalibrar** para iniciar um novo processo de calibração para o perfil ativo.
3. Siga as instruções na tela para executar uma calibração.
4. Teste a calibração. Para obter mais informações, consulte 5.3.1.3 *Testar Calibração*, página 16.

5. Selecione **Fechar** para aceitar a calibração ou **Recalibrar** para executar um novo processo de calibração.

5.3.1.5 Tipo de Calibração

Existem dois (2) tipos de calibração disponíveis: **Preciso** e **Simples**.

5.3.1.5.1 Preciso

Selecione a caixa **Preciso** para ativar o tipo de calibração mais preciso.

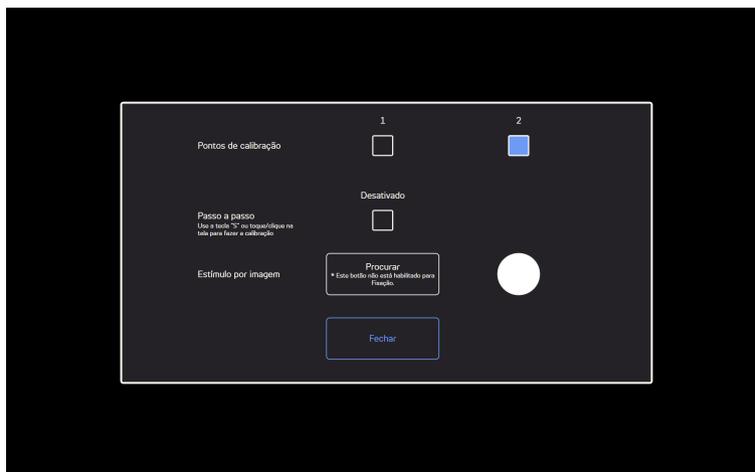
Após a ativação do tipo de calibração Preciso, o processo de calibração consistirá de uma calibração “estoure os pontos” com sete (7) pontos. O tipo de calibração Preciso é o tipo de calibração padrão.

5.3.1.5.2 Simples

Selecione a caixa **Simples** para ativar o tipo de calibração fácil, quando é mais importante que a calibração seja rápida e fácil, em vez de ser altamente precisa.

Quando o tipo de calibração simples é selecionado, o processo de calibração pode ser personalizado.

Selecione o botão **Personalizar** para personalizar o processo de calibração.



Pontos de calibração: Selecione **1** ou **2** pontos de calibração que devem ser usados.



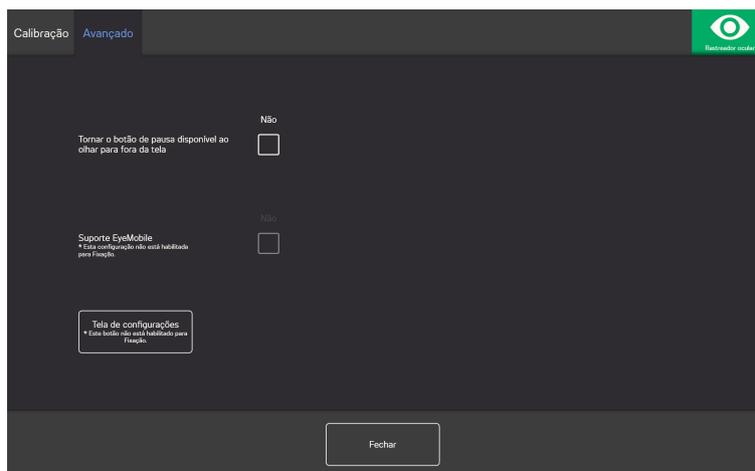
A calibração de um (1) ponto não está disponível no PCEye Go.

Passo a passo: Alterne a caixa de seleção On/Off do Passo a passo para On para ativar a função em que é usada a tecla “S” de um teclado ou o toque/clique na tela para exibir o passo a passo da calibração.

Estímulo por Imagem: Selecione o botão **Procurar** para modificar o **Estímulo por Imagem** do padrão ponto branco em um dos estímulos incluídos ou para uma imagem do brinquedo favorito do usuário, etc.

Fechar: Selecione o botão **Fechar** para sair da página.

5.3.2 Guia Avançado

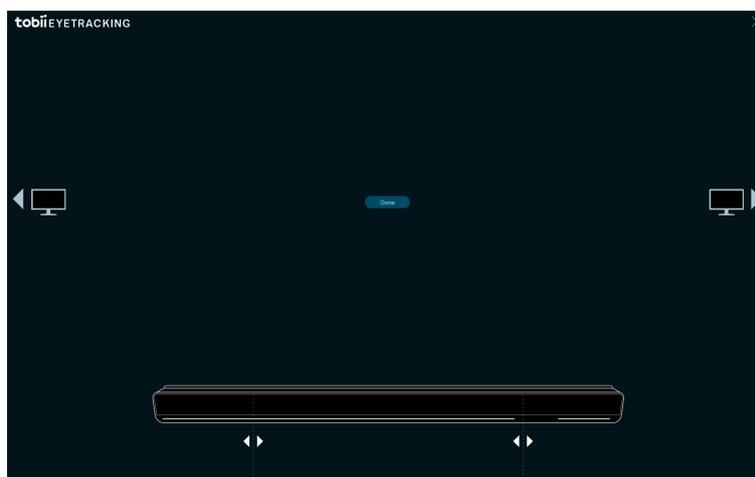


Tornar o botão de pausa disponível ao olhar para fora da tela: Alterne a caixa de seleção On/Off para **On** se o botão de pausa aparecer na tela quando o usuário olhar para fora da tela para que o usuário possa facilmente pausar e reiniciar o rastreamento ocular.

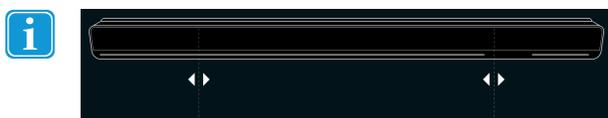
Suporte EyeMobile: Alterne a caixa de seleção On/Off do suporte EyeMobile para **On** se você estiver usando um EyeMobile ou um EyeMobile Mini. As configurações do suporte EyeMobile não são relevantes para o EyeMobile Plus, logo, são desativadas.

5.3.2.1 Tela de Configurações

Se mais de uma (1) tela estiver em uso, você precisará especificar a qual tela o rastreador ocular está conectado. O sistema também precisa saber o tamanho da tela usada.



1. Use o  ou o  para selecionar qual a tela que o rastreador ocular está conectado.
2. Alinhe as linhas verticais esquerda e direita, as quais estão abaixo da visualização do rastreador ocular na tela, com as marcas que estão acima do rastreador ocular em uso.



Isso irá configurar o tamanho da tela usada para o Tobii Dynavox Gaze Viewer.

3. Selecione **Concluído** para terminar.

Copyright ©Tobii AB (publ). As ilustrações e especificações não são aplicáveis obrigatoriamente aos produtos e serviços oferecidos nos diferentes mercados locais. As especificações técnicas são sujeitas a alteração sem aviso prévio. Todas as demais marcas registradas pertencem aos seus respectivos proprietários.

Suporte para o Dispositivo Tobii Dynavox

Obter Ajuda Online

Vide a página de Suporte específica do dispositivo Tobii Dynavox. Ela contém informações atualizadas sobre os problemas, dicas e truques relacionados ao produto. A página de Suporte está disponível em: www.TobiiDynavox.com ou www.myTobiiDynavox.com.

Entre em contato com o representante de vendas ou revendedor

Em caso de dúvidas ou problemas relacionados ao produto, entre em contato com o representante de vendas ou revendedor autorizado da Tobii Dynavox para obter auxílio. O revendedor está mais familiarizado com suas configurações pessoais e poderá auxiliá-lo com dicas e treinamentos do produto. Os dados para contato estão disponíveis em www.TobiiDynavox.com/contact